**Speakers;**

**John Smith, Game Designer and Media Artist, Independent**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus, id dictum augue viverra vitae. Nam malesuada erat suscipit leo venenatis luctus. Donec orci risus, luctus quis aliquet sed, lacinia et quam. Sed pharetra diam ut nisi sollicitudin, non rhoncus risus facilisis. Nam laoreet ac diam ut placerat. Curabitur tincidunt tortor tortor, ut gravida ligula porta non. Cras facilisis sem diam, vitae vehicula lacus posuere porta. Donec justo quam, posuere non venenatis ut, viverra sit amet est. Pellentesque vulputate dapibus interdum.

Presenting:[ADVANCED GRAPHICS TECH: "D3D12 AND VULKAN DONE RIGHT" & "WAVE PROGRAMMING IN D3D12 AND VULKAN"](http://schedule.gdconf.com/session/advanced-graphics-tech-d3d12-and-vulkan-done-right-wave-programming-in-d3d12-and-vulkan)

**Stacie Hammermall, Engine Director, Insomniac Games**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus, id dictum augue viverra vitae. Nam malesuada erat suscipit leo venenatis luctus. Donec orci risus, luctus quis aliquet sed, lacinia et quam. Sed pharetra diam ut nisi sollicitudin, non rhoncus risus facilisis. Nam laoreet ac diam ut placerat. Curabitur tincidunt tortor tortor, ut gravida ligula porta non. Cras facilisis sem diam, vitae vehicula lacus posuere porta. Donec justo quam, posuere non venenatis ut, viverra sit amet est. Pellentesque vulputate dapibus interdum.

Presenting: [ANIMATION BOOTCAMP: ANIMATION MICROTALKS](http://schedule.gdconf.com/session/animation-bootcamp-animation-microtalks)



**Bob Murphy, Senior Narrative Designer, Eidos-Montreal**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus, id dictum augue viverra vitae. Nam malesuada erat suscipit leo venenatis luctus. Donec orci risus, luctus quis aliquet sed, lacinia et quam. Sed pharetra diam ut nisi sollicitudin, non rhoncus risus facilisis. Nam laoreet ac diam ut placerat. Curabitur tincidunt tortor tortor, ut gravida ligula porta non. Cras facilisis sem diam, vitae vehicula lacus posuere porta. Donec justo quam, posuere non venenatis ut, viverra sit amet est. Pellentesque vulputate dapibus interdum.

Presenting: [ART DIRECTION BOOTCAMP: PANTALONES! THINGS I WISHED SOMEONE TOLD ME PRIOR TO BECOMING AN ART DIRECTOR](http://schedule.gdconf.com/session/art-direction-bootcamp-pantalones-things-i-wished-someone-told-me-prior-to-becoming-an-art-director)

**John Kirk, Graphics Architect, Oxide Games**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus, id dictum augue viverra vitae. Nam malesuada erat suscipit leo venenatis luctus. Donec orci risus, luctus quis aliquet sed, lacinia et quam. Sed pharetra diam ut nisi sollicitudin, non rhoncus risus facilisis. Nam laoreet ac diam ut placerat. Curabitur tincidunt tortor tortor, ut gravida ligula porta non. Cras facilisis sem diam, vitae vehicula lacus posuere porta. Donec justo quam, posuere non venenatis ut, viverra sit amet est. Pellentesque vulputate dapibus interdum.

Presenting: [CRAFTING PROMOTIONS THAT WORK, AND HOW I CREATED ONE THAT DIDN'T (PRESENTED BY AMAZON)](http://schedule.gdconf.com/session/crafting-promotions-that-work-and-how-i-created-one-that-didnt-presented-by-amazon)



**Mariel Cartwright, Art Director, Lead Animator and Head of Story, Lab Zero Games**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus, id dictum augue viverra vitae. Nam malesuada erat suscipit leo venenatis luctus. Donec orci risus, luctus quis aliquet sed, lacinia et quam. Sed pharetra diam ut nisi sollicitudin, non rhoncus risus facilisis. Nam laoreet ac diam ut placerat. Curabitur tincidunt tortor tortor, ut gravida ligula porta non. Cras facilisis sem diam, vitae vehicula lacus posuere porta. Donec justo quam, posuere non venenatis ut, viverra sit amet est. Pellentesque vulputate dapibus interdum.

Presenting:

* **Chae Dickie-Clark, AI Programmer, Ubisoft**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla.

Presenting:

**Jeff Casper, President, Mind Bullet Games**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus,

Presenting:



**Stahl Cook, Senior Manager. Global R&D, Capcom**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Presenting:

**William Smith, Senior Software Engineer II, Blizzard Entertainment**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh.

Presenting:

**Sydney Hall, Senior Analytical Lead, Mobile Apps, Google**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh.

**Catherine Johnson, Developer Technology Engineer, AMD**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus, id dictum augue viverra vitae. Nam malesuada erat suscipit leo venenatis luctus. Donec orci risus, luctus quis aliquet sed, lacinia et quam

Presenting:

**Amahad Doies, Lead Visual Effects Artist, Infinityward**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh.

Presenting:

**Kim Monotain, Creative Director, Playlines**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla vulputate id ex sed molestie. Curabitur dictum arcu justo, sodales elementum quam congue in. Proin malesuada vitae erat a fermentum. Quisque aliquet hendrerit nulla. Curabitur quam velit, auctor nec dui vel, consectetur luctus nibh. Aliquam accumsan urna lacus, id dictum augue viverra vitae. Nam malesuada erat suscipit leo venenatis luctus. Donec orci risus, luctus quis aliquet sed, lacinia et quam.

Presenting: